



Réseau SARI – 2 juillet 2018

G.Mella - OSUG

Sommaire

- Présentation rapide d'Ansible
- Présentation des cas d'utilisation
- Retours d'expériences

Ansible – présentation

- Projet récent (2012) racheté par RedHat
 - Aujourd'hui `pip install ansible` vous installe la version 2.6
 - Stable et largement utilisé / documenté
- Classé Infra-as-code, DevOps
- Solution de déploiement sur (une ou) plusieurs machines
 - Pas d'agent requis
 - Exige côté client :
 - python
 - ssh (+ **sudo**)
 - Description/codage en YAML

Ansible – concepts basiques

- Inventory
 - Liste des machines et les groupe (.ini / yaml / ou dynamique)
(ex. webserver, dbservers, backends, frontends...)
par défaut `all` et `ungrouped`
 - Définit des variables => configuration
(système & applicatif)
- Playbooks
- Roles
- Tasks / modules

Ansible – concepts basiques

- Inventory
- Playbooks
 - Instructions haut niveau (valent documentation)
 - Mettent en musique des rôles/tâches/modules sur un ensemble de machines de l'inventary indiqué.

```
ansible-playbook -i production site.yml
```
- Roles
- Tasks / modules

Ansible – concepts basiques

- Inventory
- Playbooks
- Roles
 - Regroupement de traitement
 - Utilisation des variables, boucles, conditions, templates, debug, gestion d'erreurs
 - Possibilité *d'étendre* des rôles : `dependancies`
- Tasks / modules

Ansible – concepts basiques

- Inventory
- Playbooks
- Roles
- Tasks / modules
 - Opérations de base
 - Bibliothèque standard très riche, variée et spécialisée !

Ansible – organisation du code

```
production          # inventory file for production servers
staging             # inventory file for staging environment
group_vars/
  group1.yml        # here we assign variables to particular groups
  group2.yml
host_vars/
  hostname1.yml     # here we assign variables to particular systems
  hostname2.yml
library/            # if any custom modules, put them here (optional)
module_utils/      # if any custom module_utils to support modules, put them here (optional)
filter_plugins/    # if any custom filter plugins, put them here (optional)
site.yml           # master playbook
webservers.yml     # playbook for webserver tier
dbservers.yml      # playbook for dbserver tier
roles/
  common/          # this hierarchy represents a "role"
    tasks/        #
      main.yml     # <-- tasks file can include smaller files if warranted
    handlers/     #
      main.yml     # <-- handlers file
    templates/    # <-- files for use with the template resource
      ntp.conf.j2 # <----- templates end in .j2
    files/        #
      bar.txt      # <-- files for use with the copy resource
      foo.sh       # <-- script files for use with the script resource
    vars/         #
      main.yml     # <-- variables associated with this role
    defaults/     #
      main.yml     # <-- default lower priority variables for this role
    meta/         #
      main.yml     # <-- role dependencies
    library/      # roles can also include custom modules
    module_utils/ # roles can also include custom module_utils
    lookup_plugins/ # or other types of plugins, like lookup in this case
  webtier/        # same kind of structure as "common" was above, done for the webtier role
  monitoring/     # ""
  fooapp/         # ""
```


Ansible – utilisation

```
Terminal - mellag@osug15217: ~/Projects/mini-ansible
Fichier Éditer Affichage Terminal Onglets Aide
mellag@osug15217: ~/Projects/mini-ansible
--
# Author: Guillaume Mella
# Description: basic variable handling

- hosts: all

vars:
  v: toto.titi
tasks:
  - name: "t1"
    shell: echo {{v}} {{ v.split(".")[0] }}
    register: out

  - name: "t2"
    shell: echo toto

  - debug: var=out

"mini.yml" 19L, 266C

Terminal - mellag@osug15217: ~/Projects/mini-ansible
Fichier Éditer Affichage Terminal Onglets Aide
mellag@osug15217: ~/Projects/mini-ansible
mellag@osug15217:~/Projects/mini-ansible$ ansible-playbook -i localhost.inventory mini.yml
PLAY [all] *****
TASK [Gathering Facts] *****
ok: [localhost]
TASK [t1] *****
changed: [localhost]
TASK [t2] *****
changed: [localhost]
TASK [debug] *****
ok: [localhost] => {
  "failed": false,
  "out": {
    "changed": true,
    "cmd": "echo toto.titi toto",
    "delta": "0:00:00.019287",
    "end": "2018-07-02 10:34:56.124857",
    "failed": false,
    "rc": 0,
    "start": "2018-07-02 10:34:56.105570",
    "stderr": "",
    "stderr_lines": [],
    "stdout": "toto.titi toto",
    "stdout_lines": [
      "toto.titi toto"
    ]
  }
}
PLAY RECAP *****
localhost                : ok=4    changed=2    unreachable=0    failed=0

mellag@osug15217:~/Projects/mini-ansible$
```

2 cas d'utilisation

- Construction d'une image virtuelle pour des écoles d'été
- Gestion d'une infrastructure de serveurs pour un service d'observation en astronomie

plusieurs autres potentiels à l'OSUG

Construction VMs école d'été

- Utilisation de Vagrant

- provisioning ansible
- VM virtualbox

```
$ vagrant up  
$ vagrant provision  
$ vagrant package
```

- Configuration d'un poste de travail avec les données et logiciels utiles aux T.P.
- Permet de repartir sur une base ajustable toute automatisée
 - => mise au point simplifiée
 - => gain de temps car gestion en configuration
- A améliorer : généralisation / découplage des rôles des applications scientifiques

Infrastructure serveurs JMMC

- Objectif 2016 : passer d'un serveur monolithique à une infrastructure serveur plus modulaire
- Avec Raphaël Jacquot (avant le gitlab gricad *)
- Etat courant :
 - de nouveaux services instanciés, d'anciens services portés et redirection vers l'ancien serveur pour le reste.
 - Frontal HAProxy + serveurs backends (VM dédiées + containers docker) + contrôleur
 - « Mixte orchestration pour containers pas prêts/adaptés aux micro-services en production »
 - Preprod + prod + legacy server (~15 VM)

Retours – courbe d'apprentissage

- Plus compliqué que le shell
 - Mais le potentiel est énorme
(make, shell, ssh, librairies en un tout)
 - Beaucoup de doc.
 - Debug / pas à pas /dry-run (ca ne vaut pas certains outils de dev...)
 - Il faut s'y mettre et « se forcer »
 - Ne plus modifier la conf sur les serveurs à la main !!
- Une fois ok, le concept d'**idempotence** est très appréciable : lancée une ou plusieurs fois sans intervention le résultat est là et toujours le même :)

Retours – utilisé avec succès

- Packages :
 - apt_repository,
 - apt, pip
- Containers :
 - docker_container, docker_image
- git, svn
- file, stat, get_url, unarchive, sync
- shell, expect

... et les boucles, manipulations de variables,
branchements, blocks ...

Retours – détails 'importants'

- Installation de packages couplée aux distribs (apt/yum)
- Gestion des mots de passe / données cryptés
 - Fichiers secrets.dist à renseigner sur place
 - Prompt interactif possible
 - Ansible vault – évite le stockage en clair (pas testé)
- Petits réglages `ansible.cfg` :
 - `stdout_callback=debug` **SOUS** `[default]`

« sinon rendez YAML plus verbeux qu'XML avec ansible ;-) »

L'écosystème d'ansible

- jsaispastrop en fait :(
- Ansible Tower
 - centralise la gestion / traçabilité/automatisation
(gestion de l'inventaire graphique , panneaux de bord, programmation temporelle, notifications...)
- Ansible Galaxy
 - Partage de rôles
 - très nombreuses contributions
 - System, Dev, Network, Cloud, Database, Monitoring, Packaging, Playbook Bundles, Security, Web

Conclusion

- Champs d'action très large **DevOps**
 - Cloud, Clustering, Commands, Crypto, Database, Files, Identity, Inventory, Messaging, Monitoring, Net Tools, Network, Notification, Packaging, Remote Management, Source Control, Storage, System, Utilities, Web Infrastructure, Windows
- Conventions/cadre permettant une réutilisation sur un même socle (concepts basiques)
 - Permet d'aller plus loin vite grâce au développement communautaire
- Gestion de code source en // indispensable
- Les modules marchent bien (parfois dans un sens surprenant), le plus dur reste la créations de rôles sophistiqués*

Qu?est?ons